

СМӨЖ
Тақырыбы:
Компьютерлік ойындар
индустриясы

Қабылдаған: Каупенбаева С.М.

Орындаған: 1 курс магистранты Оралқұл Ә.С.

Мазмұны

1

XX ғасырдың 50-жылдарындағы компьютерлік ойындар

2

XX ғасырдың 60-жылдарындағы бейне ойындар

3

XX ғасырдың 70-жылдарындағы компьютерлік ойындар

4

XX ғасырдың 80-жылдарындағы бейне ойындар

5

XX ғасырдың 90-жылдарындағы бейне ойындар

6

XXI ғасырдағы компьютерлік ойындар

7

Ойындардың әсері

1

XX ғасырдың 50-жылдарындағы компьютерлік ойындар

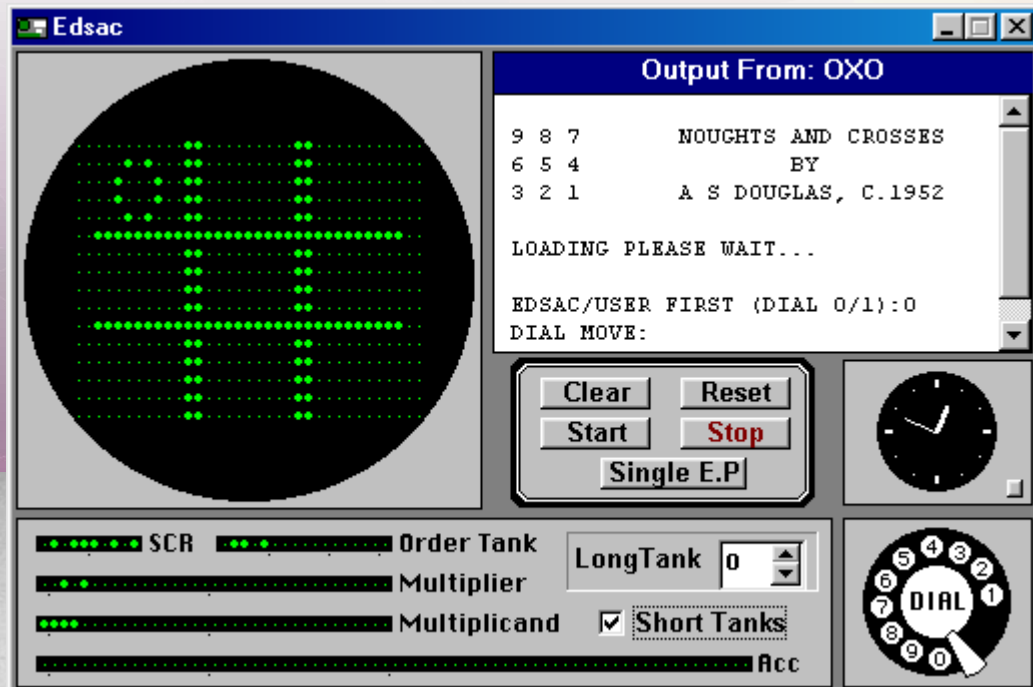
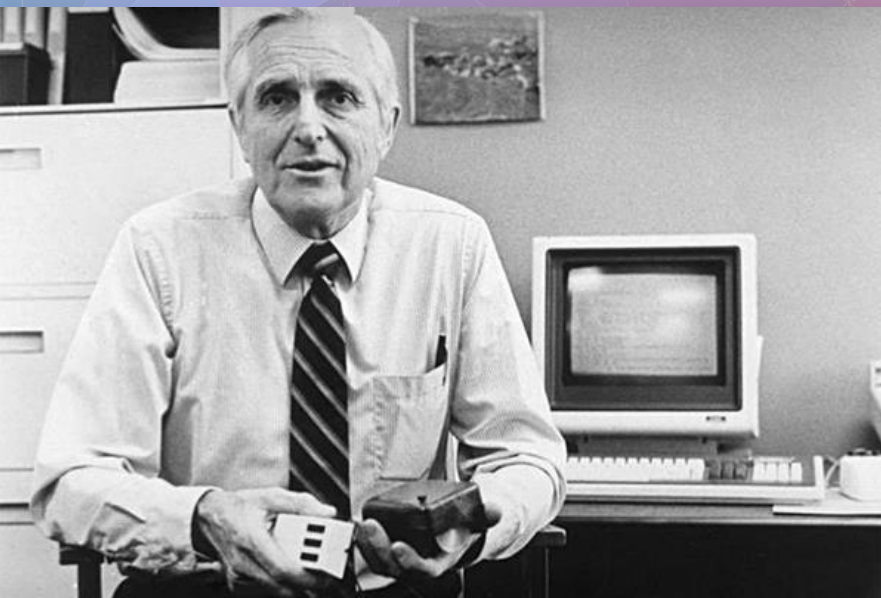
Ральф Баер 1951 жылы көпшілікке интерактивті
теледидар идеясын ұсынды



1

XX ғасырдың 50-жылдарындағы компьютерлік ойындар

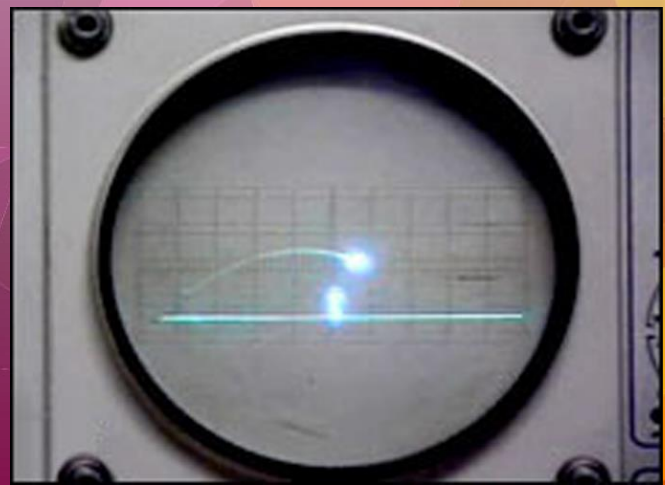
А. С. Дуглас 1952 жылы
"OXO" ойынын жазды



1

XX ғасырдың 50-жылдарындағы компьютерлік ойындар

Уильям Хигинботам 1958 жылы
"Теннис" компьютерлік ойынын жасады. Оны
екі адам ойнай алады.



2

XX ғасырдың 60-жылдарындағы бейне ойындар

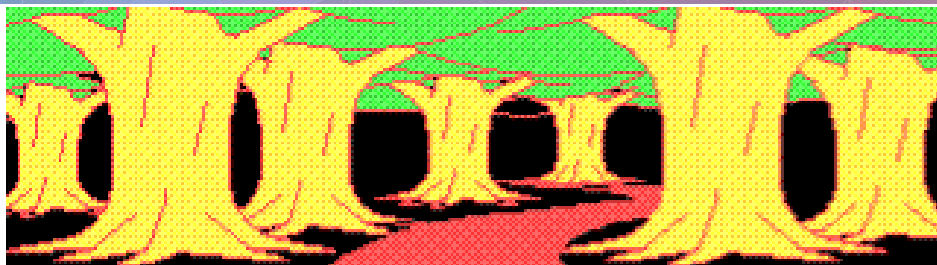
1962 жылы әзірлеуші Space War деп атаған алғашқы компьютерлік ойын жасалды.



3

XX ғасырдың 70-жылдарындағы компьютерлік ойындар

Уильям Кроутер шытырман оқиғалы жанрдың прототипі болып табылатын ойынды жасайды және оны Colossal Cave Adventure деп атайды.



```
Welcome to Colossal Adventure, the
first of the Jewels of Darkness,
copyright (C) 1986 Level 9 Computing.
(This version allows you to use RAM
SAVE and RAM RESTORE to save a position
in memory, and OOPS to "take back" bad
moves).
You are standing beside a small brick
building at the end of a road from the
north. A river flows south. To the
north is open country and all around is
dense forest.
What now?
```



4

XX ғасырдың 80-жылдарындағы бейне ойындар

Тек ойын дамытумен айналысатын көптеген компаниялар пайда болды. Namco PAC-MAN ойынын шығарады.



5

XX ғасырдың 90-жылдарындағы бейне ойындар

90-шы жылдардан бастап компьютерлік ойындардың өркендеуі тек қарқын ала бастады, ал индустрия өсіп, өсе бастады. 1993 жылы 10 желтоқсанда id Software компаниясы Ұлы Doom шығарды.



5

XX ғасырдың 90-жылдарындағы бейне ойындар

1994 жылы мультипликатормен алғашқы ойын пайда болды-Rise of the Triad.



5

XX ғасырдың 90-жылдарындағы бейне ойындар

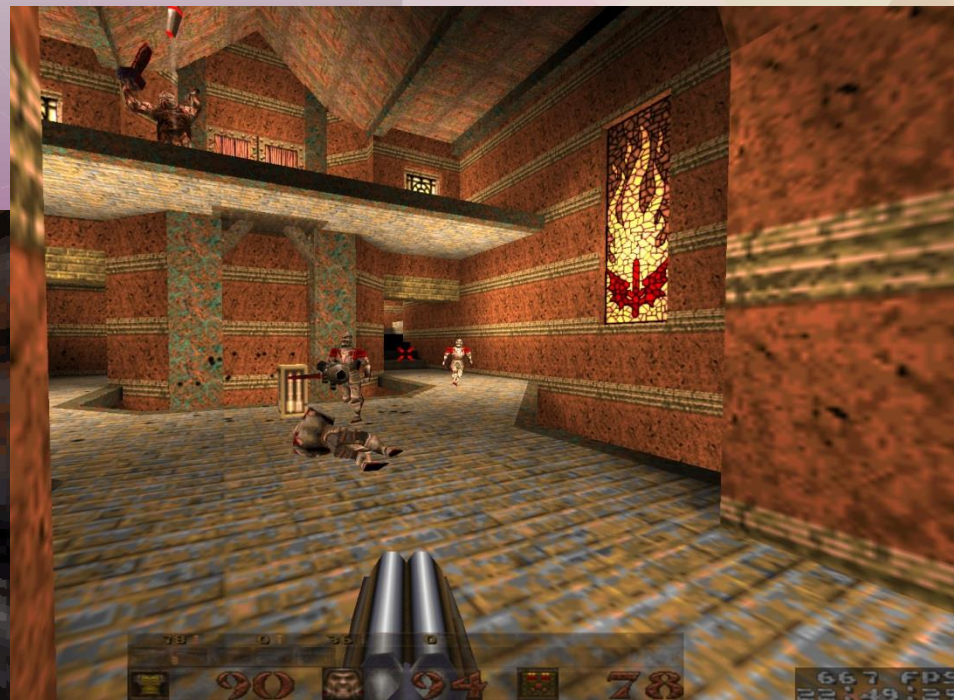
Келесі жылы Терминатор пайда болады: Болашақ шок, бейбітшілік пен жаулардың үш өлшемді элементтері бар алғашқы атқыш, сонымен қатар тінтуірдің көмегімен еркін шолу.



5

XX ғасырдың 90-жылдарындағы бейне ойындар

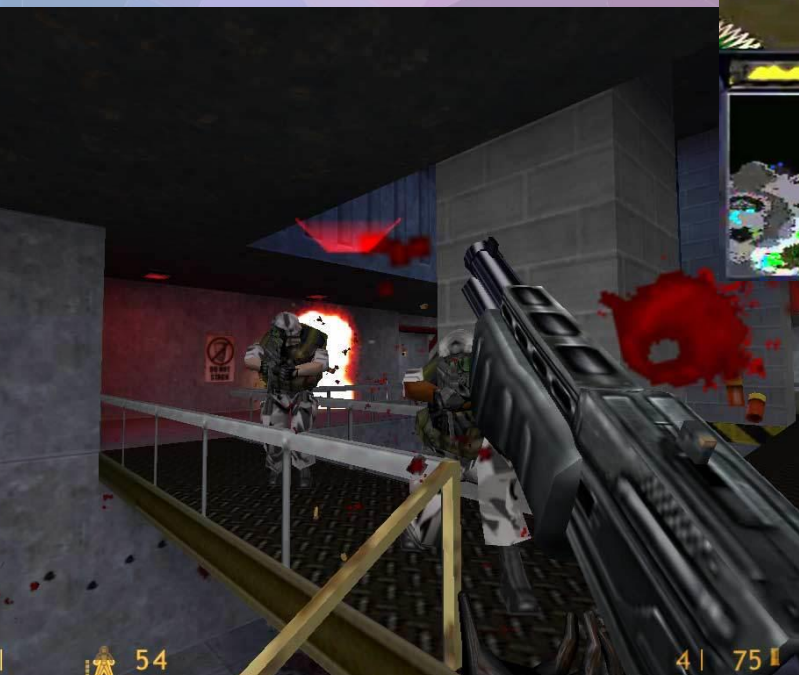
1996 жылы voodoo I дүниеге келді – толыққанды 3D қолдайтын алғашқы бейне карта. бұл Duke Nukem 3D және quake шығаруға мүмкіндік берді-алғашқы үш өлшемді ойындар. Сол жылы Super Mario, Command & Conquer: Red Alert, Tomb Raider, Resident Evil, Diablo және тағы басқалар сияқты ойындар пайда болды.



5

XX ғасырдың 90-жылдарындағы бейне ойындар

1998 жылы Half-life және StarCraft пайда болды.



6 XXI ғасырдағы компьютерлік ойындар

Call Of Duty Modern Warfare 2 кассалық рекордтарының бірі.



6 XXI ғасырдағы компьютерлік ойындар

Call Of Duty Modern Warfare 2 кассалық рекордтарының бірі.



6 XXI ғасырдағы компьютерлік ойындар

Counter-Strike: Global Offensive



6 XXI ғасырдағы компьютерлік ойындар

Counter-Strike: Source



6

XXI ғасырдағы компьютерлік ойындар

Grand Theft Auto V



